



# *Klifurhandbók Akrafjall*

Handbók þessi tekur til svæðisins norðan og sunnan megin Berjadalsá. Allar leiðir eru á svæði í klettabelti sem er áberandi frá veginum og ekki nema fimm mínútna ganga í þær leiðir sem lengst eru frá bílastæðinu.

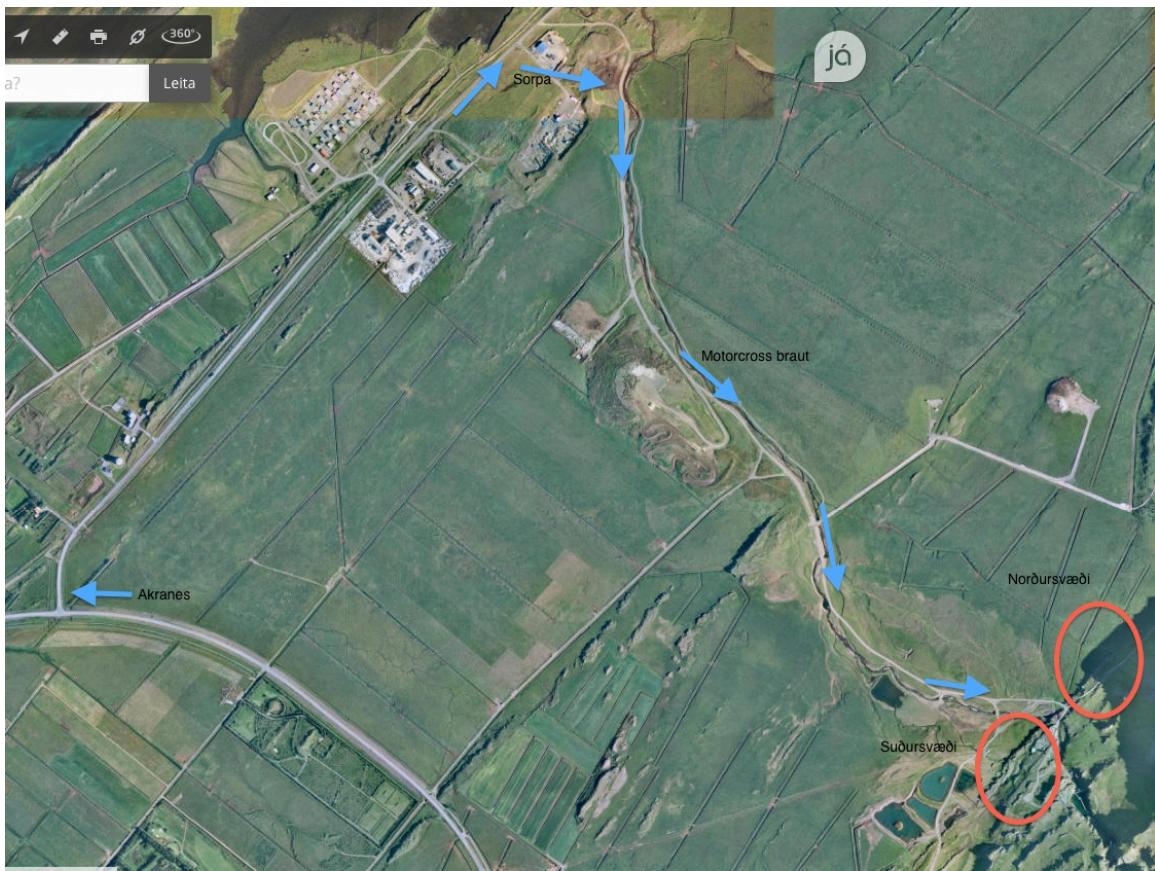
Leiðir hafa verið skráðar eftir bestu vitund og það sama má segja um gráðun leiða en allar ábendingar, hugmyndir að gráðum eða leiðréttigar eru vel þegnar (sendist á iaklifur@gmail.com).

Svæðið er aðgengilegt og þægilegt fyrir byrjendur og barnafólk en einnig er nokkuð um "barnaleiðir". Svæðið er á einkalandi og er mikið útvistarsvæði og því skal ganga vel um svæðið, nota kalk skynsamlega og þrífa eftir sig, taka allt rusl og forðast að styggja sauðfé. Skiljið við svæðið eins og þið komið að því. Lausaganga hunda er bönnuð.

Leiðirnar eru taldar frá norðurenda yfir ána og til suðurs.

Með von um ánægjulegt klifur í Akrafjalli.

## Yfirlit



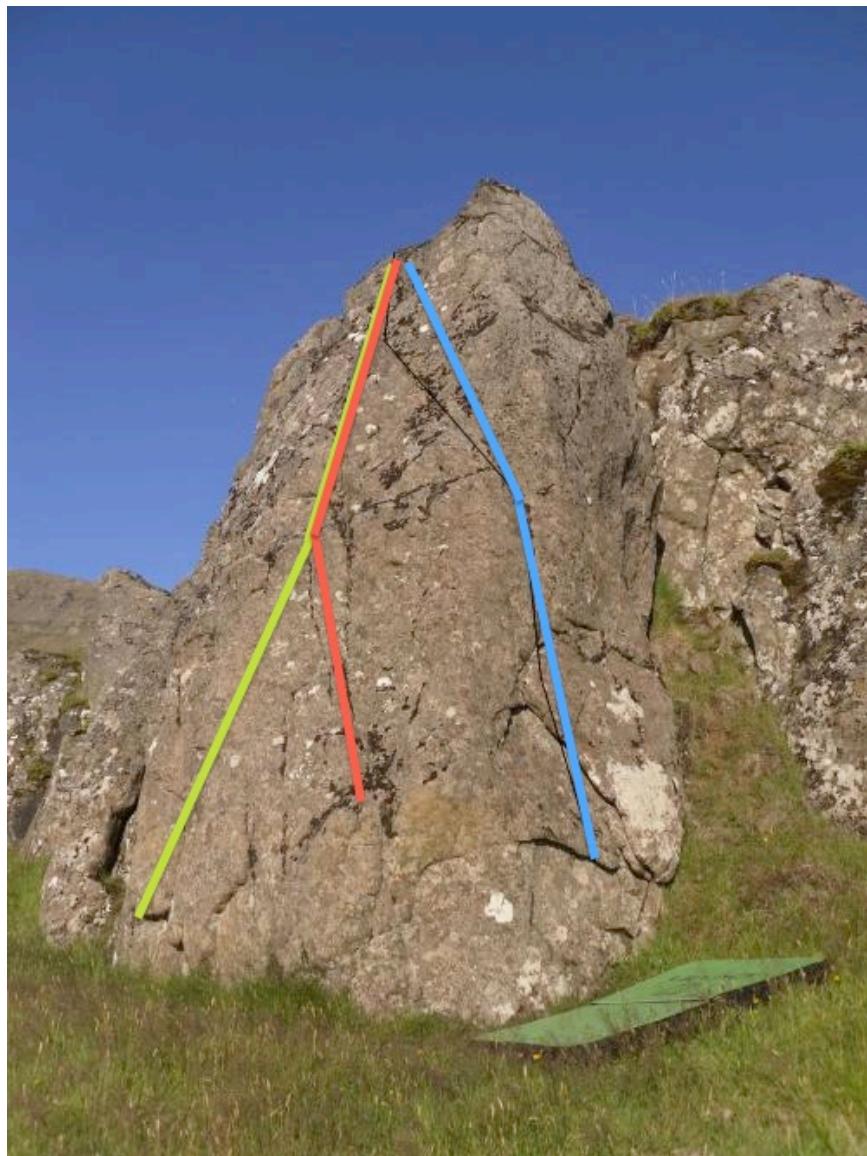
Þegar komið er upp úr göngunum frá Reykjavík er keyrt í átt að Akranesi en beygt til hægri á Akrafjallsvegi (51) áður en að bænum er komið. Við Sorpu er beygt til hægri og aftur til vinstri inn á malarveg . Keyrt með ánni fram hjá motorcross brautinni og að bílastæðinu við Selbrekku. Leggið innan hestagirðingar á bílastæði. Klettarnir sjást áður en að bílastæðinu er komið. Svæðið skiptist í norðursvæði og suðursvæði (skiptist við veginn/ánnu).



Norðursvæði: Oft bleyta á þessu svæði undir klettunum eftir rigningatíð. Hægt er að ganga að klettunum að ofan eða að neðan. Fyrsta leiðin er nyrst og heitir Kuldaboli.



Suðursvæði: Leiðirnar blasa við um leið og bílnum er lagt. Flestar leiðirnar eru þétt á svæðinu við ánna en dreifast svo suður úr. Stakur klettur fyrir ofan beltið geymir þrjár leiðir og eithvað er af krakkaleiðum fyrir ofan grjótgarðinn.



Fyrsta alvöru grjótið í klettabeltinu norðan við veginn. Byrjar nyrst.

**1. Kuldaboli 6a:** Græn leið. Byrjar sitjandi í áberandi undirgripi, fer út á slabbið og upp á líttinn stall. Tæp hreyfing upp á stallinn og toppa. Há leið.

**2. Vold 5a:** Rauð leið. Byrjar í góðu gripi og sameinast Kuldabola á stallinum.

**3. Surf's up 5c:** Blá leið. Byrjar í undirgripi og upp með horninu og toppar.



Áberandi yfirhangandi turn hægra megin við Kuldabola og co. Frábær klettur.

**4. Stjakinn 6B+.** Grjótgímuþraut í bandi, eitt auga efst fyrir ofanvað, þægilegt að ganga í að ofan. Ber nafn sitt af grjóti sem stendur upp úr jörðinni og líklegt til að stjaksetja þá sem detta. Tryggjari þarf að vera vakandi. Byrjar vinstra megin í góðri flögu og fer vinstra megin upp eftir sprungum. Þverar til hægri undir yfirhangið og svo upp hægra megin í dýrðlega holu sem er eins og einhver hafi mótað hana í höndum. Toppar svo með látum. Frábær leið sem verður boltuð innan tíðar.



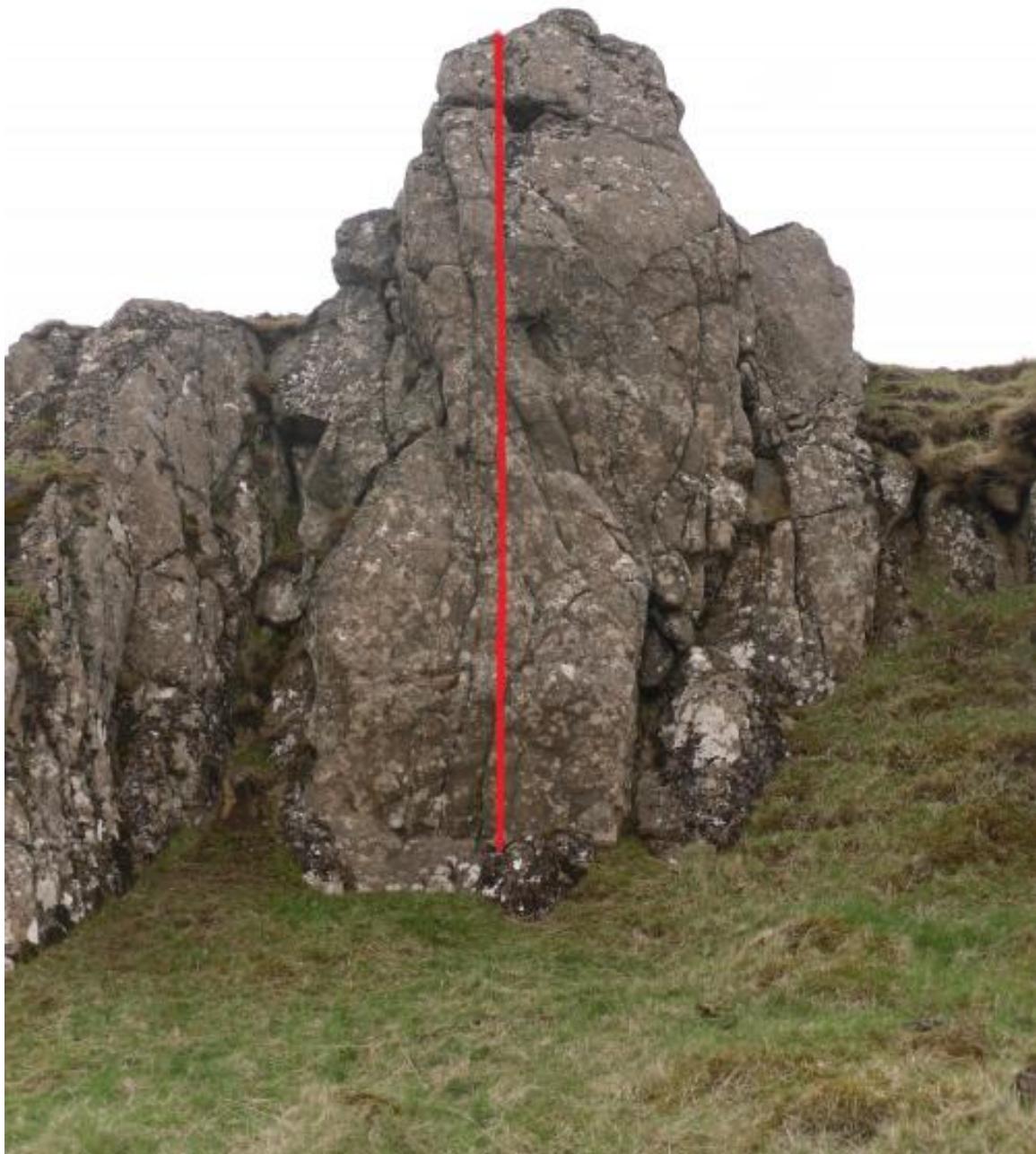
**5. Pucifer 6b+**: Byrjar alveg í horninu og þverar til vinstri upp á skemmtilegt slabb. Toppar upp á slabbið. Má að sjálfsgögðu ekki stíga á grasið vinstra megin.



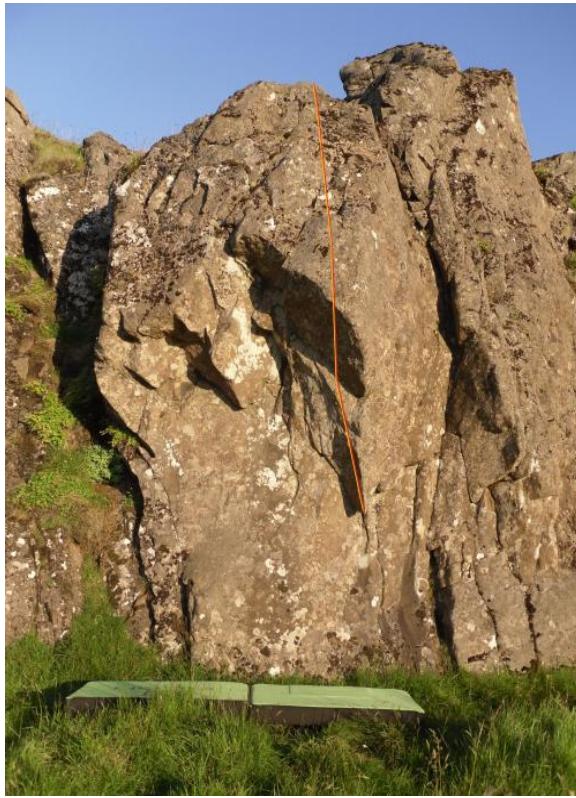
**6. Liljan 5a.** Byrjar sitjandi í áberandi kanti sem liggur upp slabbið. Létt og löðurmannleg leið sem toppar.



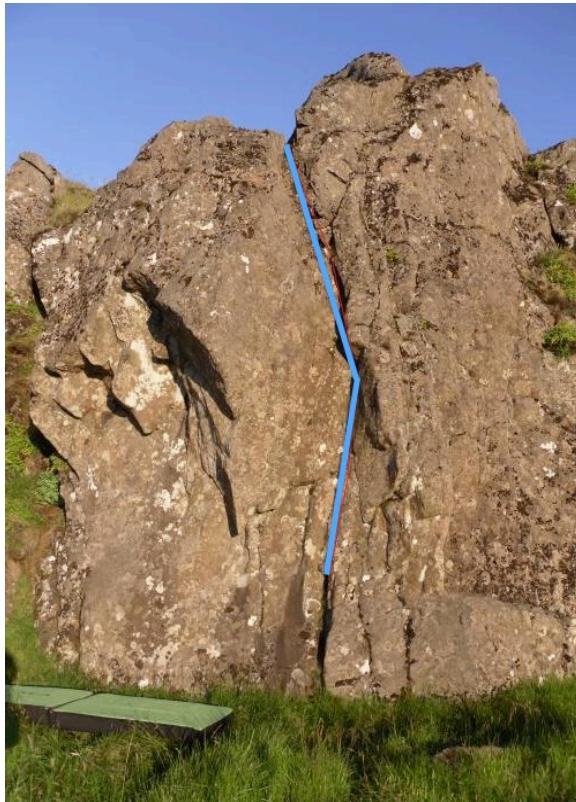
**7. Ani 6a+:** Hliðrun sem dregur nafn sitt af þjóðlagasöngkonunni Ani DiFranco. Byrjar lengst til hægri og fer til hægri á slabblegum tökum og fótum sem notast við sprungurnar. Hér má **EKKI** stíga alveg neðst á áberandi þægileg fótatök. Hægt að enda með því að toppa (rautt) eða hliðra alveg út til hægri Appelsínugult). Oft blaut mýri undir leiðinni eftir regn.



**8. Turninn 6a+:** Há leið á góðum tökum næstum alveg upp í topp. Ein tæp hreyfing upp í kant rétt fyrir holuna sem krefst stáltauga. Lendingin er í skáhalla og laus við grjót en réttast að vera með 2-3 dýnur og félaga til að spotta.



**9. Snæfellsjökull 5c/6a:** Hér er útsýnið yfir jökulinn ótrúlegt. Byrjar í þægilegri flögu og fer upp og yfir bumbuna á köntum og toppar.



**10. Sunnan jökulls 5c:** Klifrar upp sprunguna á þægilegum tökum. Farið varlega efst, lausir steinar.

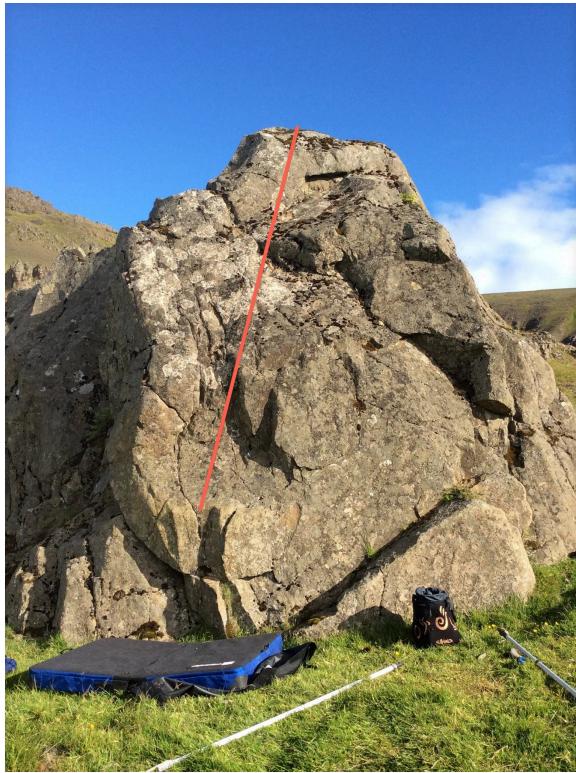
**11. Þýski  
ferðamaðurinn 5b:**  
Byrjar á þægilegum  
palli og fer beint upp  
á köntum og slabbi.



**12. Gaulverja-  
bær:**  
Rauð leið.  
Krakkaleið sem  
fer upp í  
holuna og  
toppar.



**13. Ástríkur:**  
Græn leið.  
Krakkaleið sem  
fer upp á  
stallinn og  
vinstra megin  
upp af  
stallinum og  
toppa.



**14. Steinríkur:** Rauð leið. Krakkaleið á síðasta grjótinu norðan við veginn.



**15. Sjóðríkur:** Létt krakkaleið á síðasta klettinum norðan við veginn.



**16. Lúlli laukur 5a:** Lítil og létt leið alveg við ánnan sunnan megin. Pláss fyrir fleiri leiðir á þessum kletti.



**17. Ein ekki óvitlaus 5c/6a:** Rauð leið norðanmegin á sama kletti og Flörg og Ævintýradalurinn. Byrjar sitjandi í góðu taki og fer beint upp í topp. Hér má ekki stíga á stallana vinstra megin. Búið að hreinsa mosann úr þeim gripum sem þarf að nota.



Leiðirnar eru í góðu skjóli vinstra megin við Tólið (sléttur veggur) á kletti sem stendur áberandi út á túnið.

**18. Flörg 6b:** Rauð leið alveg á horninu. Hér má ekki nota stóra stallinn vinstra megin (áberandi). Leiðin liggur beint upp hornið og byrjar í litlum köntum við endan á stóra stallinum og tæpum fótum. Beint upp gripinn.

**19. Skagaslátrarinn 7b:** Blá leið. Byrjar sitjandi í undigripi og hliðrar lágt til vinstri út á hornið í góða flögu. Tæpur kantur hátt vinstra megin og svo beint upp eins og Hilmar.

**20. Ævintýradalurinn 6b:** Gul leið. Hægt að byrja standandi í monoholu og gaston eða byrja sitjandi í undirgripi og lengja leiðina um tvær hreyfingar. Endar í toppi.



Leiðirnar eru í horninu á sléttum vegg vinstra megin við Bestu leiðina og co.

**21. Tólið 6b+:** Appelsínugul leið alveg í horninu. Klifrað upp sprungu og út á feisið í krimper og áfram upp í undirgrip, toppa.

**22. Project** Græn leið: Hendur og tæpir fætur í sprungu og á litlum köntum. Upp í tveggja putta skál, sameinast Tólinu í krimper og toppa.

**23. Project** Rauð leið: Byrjar þægilega lengst til hægri. Upp og hliðra til vinstri á köntum, sameinast Tólinu í krimper, toppa.

**24. Gripið í mosann 5c/6a:** Blá leið. Krúttlegt lítið dænó. Byrjar í tveimur litlum köntum, háir fætur og svo búmm! beint á hornið. Búið að skafa þann mosa af toppinum sem þarf.



Áberandi flottasti kletturinn og hellirinn fyrir ofan er kjörinn fyrir kakó og sólarlag.

25. **Upp í hellinn 5c:** Blá leið, líklega fyrsta formlega leiðin á svæðinu. Byrjar í undirgripi og fer upp hornið á þægilegum tökum og toppar. Eðal fin leið.
26. **XXX 6b:** Rauð leið. Fer meira bara beint upp úr undirgripinu og toppar í hellinum.
27. **Besta leiðin 6c:** Appelsínugul leið. Ber nafn með rentu og er ein besta leiðin á svæðinu. Byrjar í hliðartaki og fer til vinstri upp í topp. Algjör snilldar leið.
28. **Sandalar 5c.** Gul leið. Fer upp til hægri og toppar.
29. **Flip Flops 5c/6a:** Græn leið. Byrjar á pallinum lengst til hægri en fer vinstra megin upp hornið og toppar á sama stað og Sandalar.

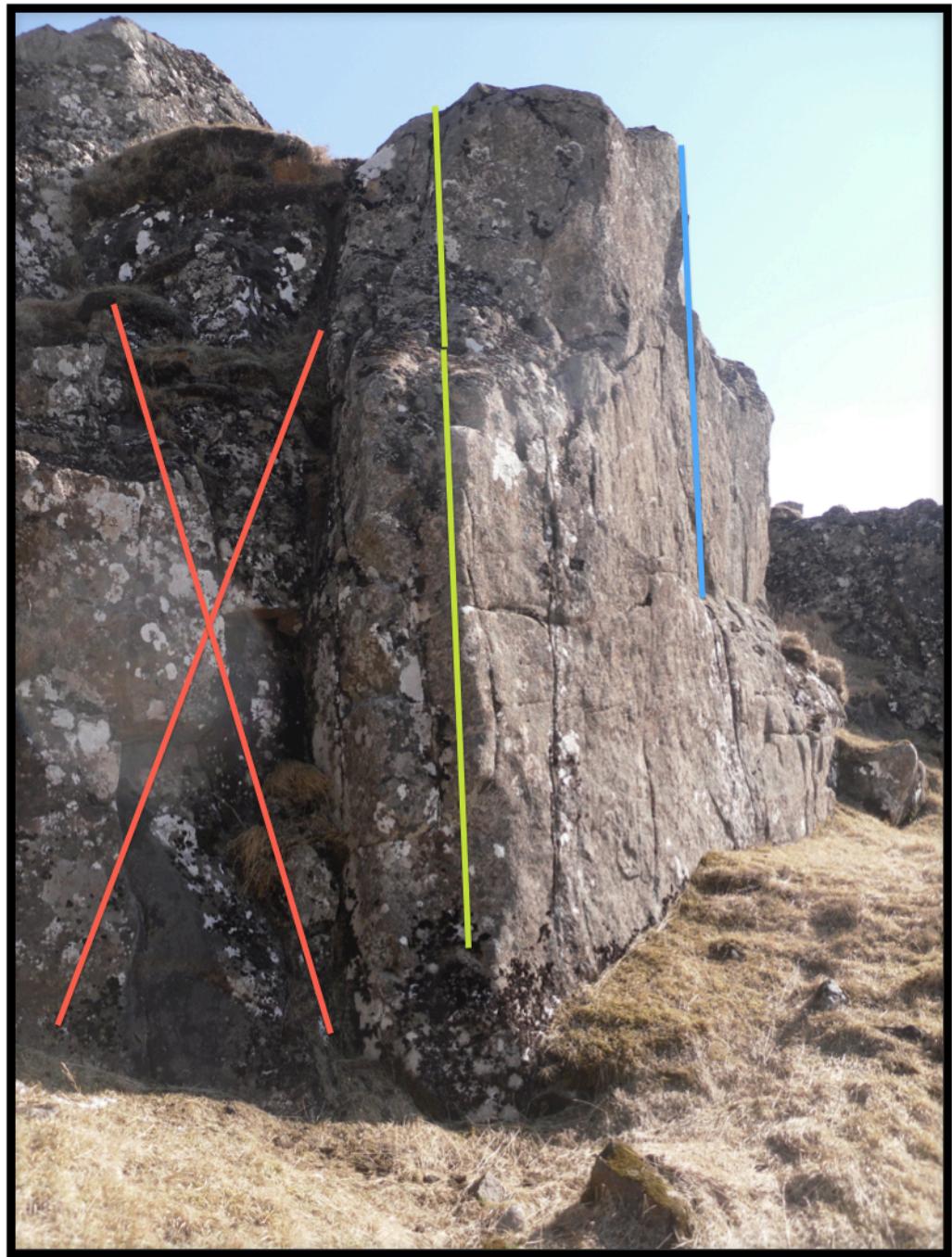


**30. Tígullinn 5b:** Byrjar á litlum stallin hægra megin, löng teygja upp í gott grip vinstra megin og toppa. Leiðinleg lending og þarf félaga til að spotta.



**31. Svarta leiðin 5b:** Blá leið. Skemmtilegt slabb á áberandi svörtum kletti.

**32. Óðríkur:** Rauð leið. Létt og lítil krakkaleið

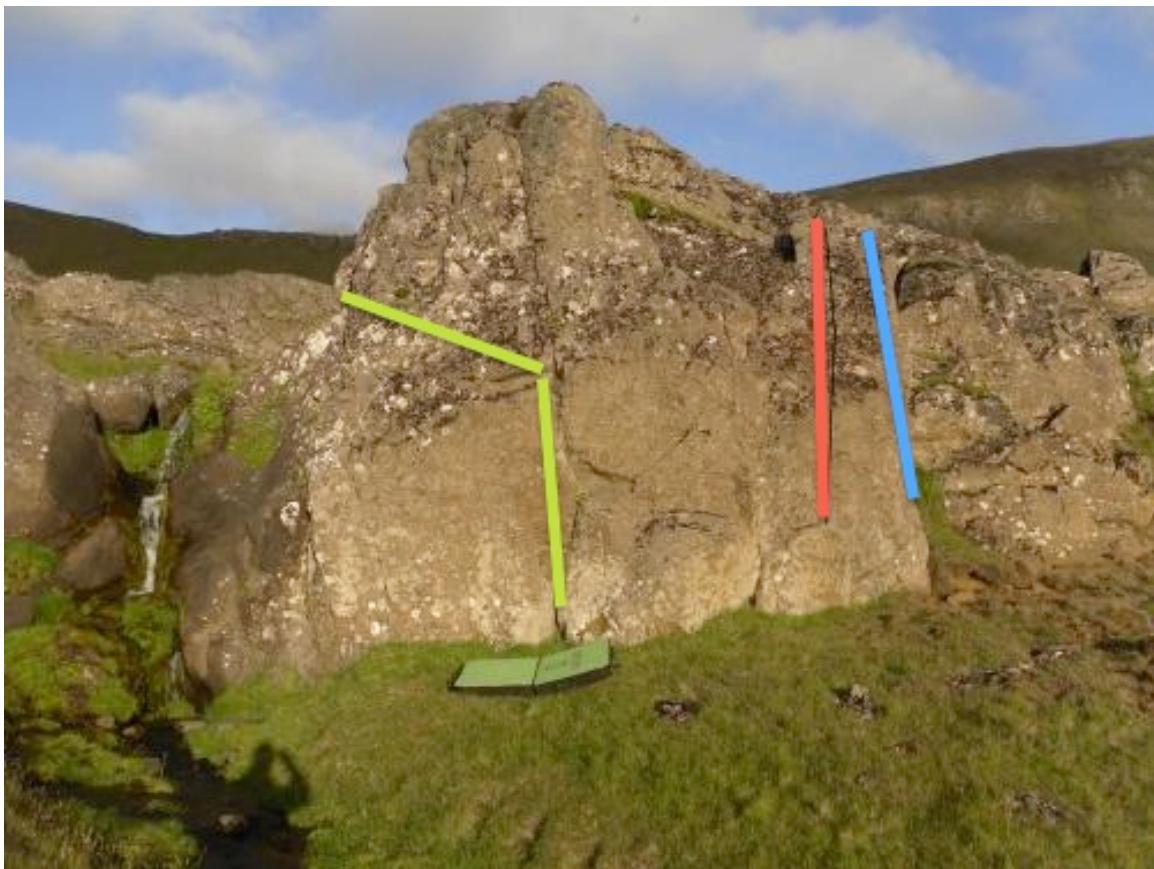


**33. Sleipur 5a:** Græn leið á þægilegum tökum upp að miðju. Þá verður hún meira slabb. Hægt að toppa alveg en óþarfí fyrir krakka að gera það. Má ekki stíga vinstra megin.

**34. Bekkurinn 5c:** Blá leið. Byrjar sitjandi, upp á bekkinn og svo upp í topp.



**35. Black dynamite 6a+.** Appelsínugul leið. Byrjar sitjandi og toppar. Er nokkrum metrum til hægri frá Bestu leiðinni og co.



Hoppað yfir líttinn læk og að þremur leiðum. Oft drulla undir klettinum hægra megin.

**36. Á meðan hrossin flýja 6a:** Græn leið. Byrja standandi í sprungu og toppa vinstra megin.

**37. Á meðan hrossin horfa á 6a:** Rauð leið. Byrja sitjandi í moldinni á nokkurs konar flögu/stalli og toppa beint upp.

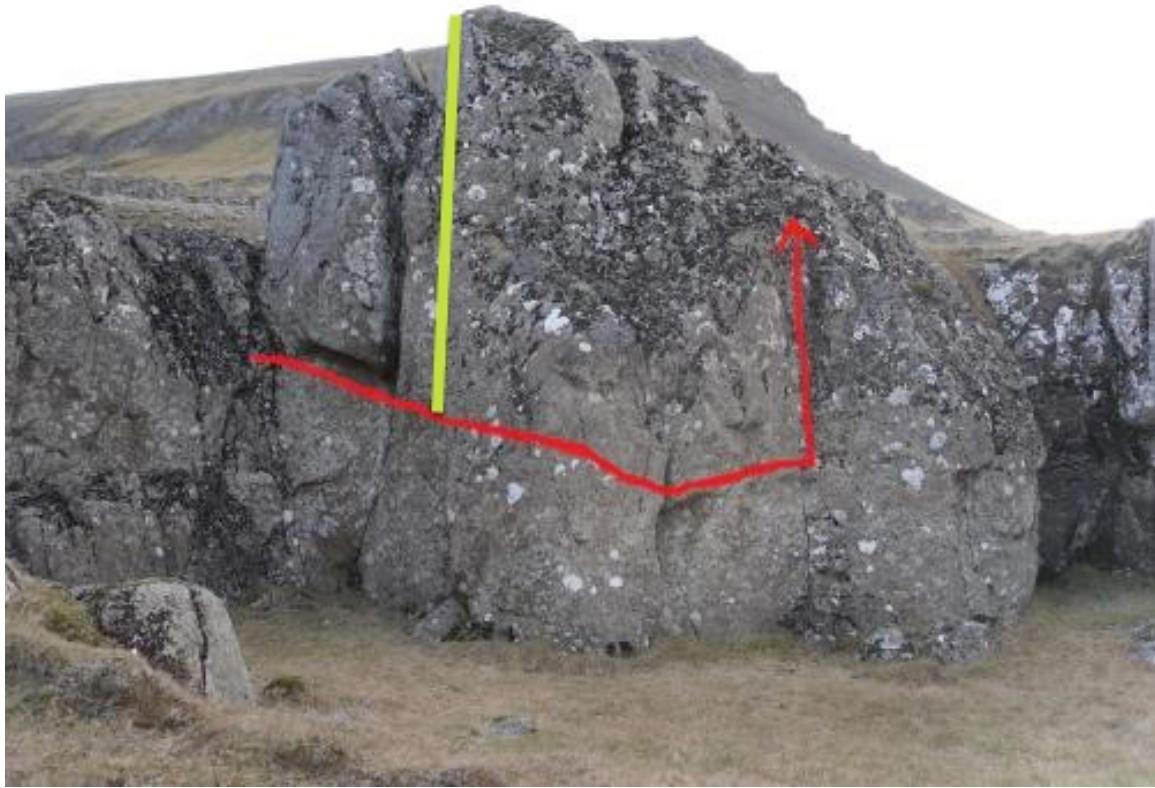
**38. Toppmosi 6a:** Blá leið. Byrjar á horninu og fer upp með því og svo í topp.



**39. Klaufi:** Krakkaleið á klettinum vinstra megin við endan á grjótgarðinum. Byrja standandi í hliðargripi. Má ekki stíga á grjótgarðinn.

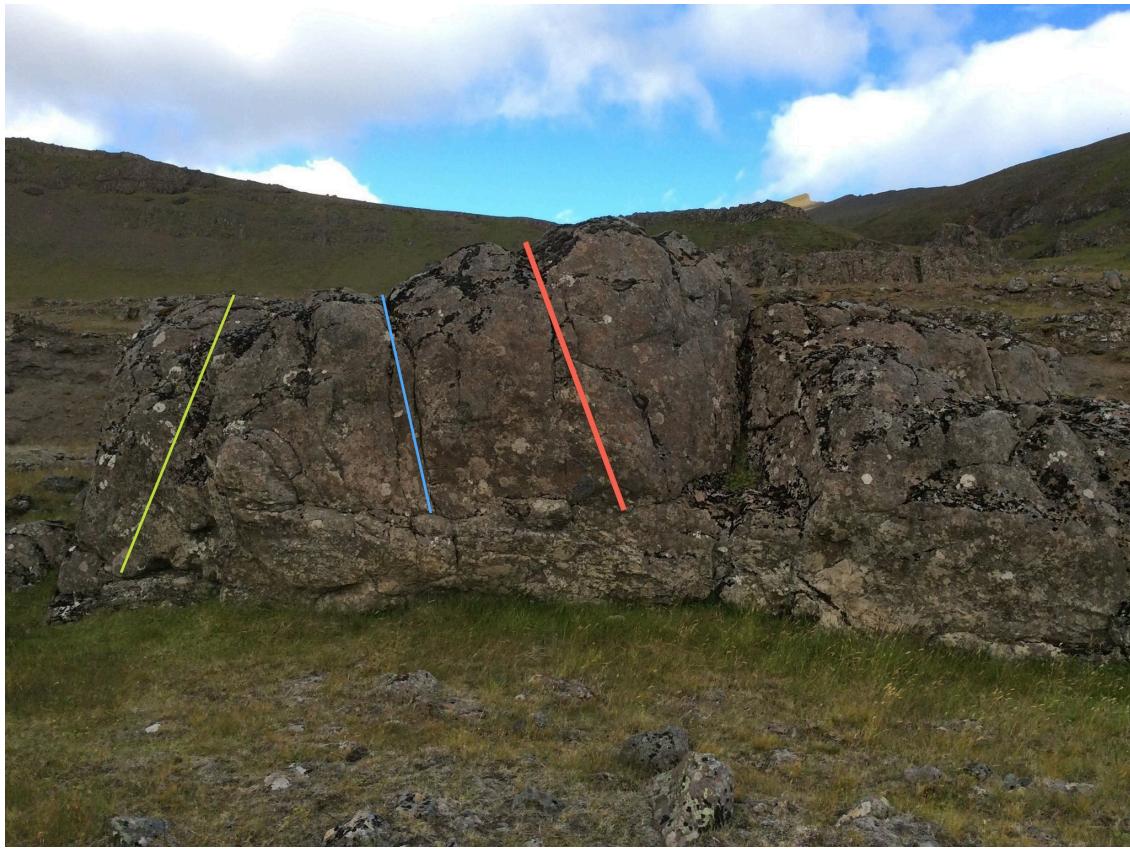


**40. Garðar 6a.** Staðsett við endan á grjótgarðinum hægra megin. Byrjar standandi í undirgripi og toppar. Passið lendinguna þar sem klifrað er yfir grjótgarðinn.



**41. Moses 6a+:** Rauð leið, hliðrun út úr horninu yfir slabbið og erfið hreyfing sem endar á litlum stalli, toppar.

**42. Ógeðisleiðin 6b.** Græn leið, smá slabb. Toppar



Kletturinn er stakur klettur fyrir ofan réttina/grjótgarðinn.

**43. Project (fyrir krakka):** Græn leið

**44. Project (fyrir krakka):** Blá leið, byrja sitjandi og klifra upp sprunguna, toppa.

**45. Klettur:** Rauð leið. Krakkaleið sem byrjar standandi hægra megin og upp á topp.



Kletturinn er stakur fyrir ofan klettabeltið og geymir þrjár fínar leiðir.

**46. Braut rassgatið 6b.** Mjög skemmtileg hliðrun sem fer til hægri úr smá dæld á góðum tökum en tæpum fótum, endar í góðum juggurum og toppar. Grjót undir krúxinu sem er vont að lenda á, "hence the name".



**47. Naglinn 6a+:** Appelsínugul leið. Byrjar í góðum gripum neðarlega (BS). Kraftmikil hreyfing í juggara og svo toppa. Hægt að byrja öfugt, með tákrók upp í juggarann.

**48. Sundlaugin 5c:** Blá leið. Byrjar í undirtaki og endar í topp. Byrjar sitjandi, slóperar.

